

Perancangan dan Implementasi *Mobile Application Tourism* (Studi Kasus: Kabupaten Jepara)

¹Sionnita Anggraeni Pramuningtyas, ²Titi Susilowati, ³Yos Richard Beeh

Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Satya Wacana
Jl. Diponegoro 52-60, Salatiga 50771. Indonesia
Email : ¹672011065@student.uksw.edu, ²titisusilowati@gmail.com,
³yosrichard@staff.uksw.edu

Abstract

TIC (Tourism Information Centre) provide tourism information in the form of website or print out. Print out information deemed to wasting paper while the website requires an internet connetion when not all places have a strong internet network. Th website also can not use the GPS to determine the location where we are. How to design and create mobile tourism application on diferent platform and provide infrmation offline. The reserch requires atraction such as the description of the data, the price of admission and transportation, akomodation of data in the form of the room price, description and transport, the data in the form of description of places to eat, transportation and location data each places. Making these application using phonegap as a framework that can be used on multiple platfom. In providing offline application need sqlite database. Charging in this database is done by the time information updates. In marking the map phonegap can utilize Google Map.

Keyword : Tourism, Cross Platform

Abstrak

TIC (Tourism Information Centre) memberikan informasi pariwisata berupa website atau print out. Print out informasi dianggap terlalu membuang kertas sedangkan website membutuhkan koneksi internet padahal tidak semua tempat memiliki jaringan internet kuat. Website juga tidak dapat menggunakan GPS untuk mengetahui lokasi dimana kita berada. Bagaimana merancang dan membuat mobile application tourism pada platform yang berbeda serta menyediakan informasi secara offline. Penelitian ini membutuhkan data objek wisata berupa deskripsi, harga tiket masuk dan transportasi, data penginapan berupa harga kamar, deskripsi dan transportasi, data tempat makan berupa deskripsi, transportasi serta data lokasi masing-masing tempat. Pembuatan aplikasi ini menggunakan phonegap sebagai framework yang dapat digunakan pada beberapa platform. Dalam menyediakan aplikasi offline dibutuhkan database lokal. Pengisian pada database ini dilakukan pada saat update informasi. Dalam membuat peta, phonegap dapat memanfaatkan Google Maps.

Kata Kunci : Pariwisata, Cross Platform

1) Mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi Program Studi Teknik Informatika, Universitas Kristen Satya Wacana

2) Staff Pengajar Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana

3) Staff Pengajar Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana